

Правила акции «Зверятьши»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Акция под названием «Зверятьши» (далее – «Акция») является рекламной акцией, направленной на поддержание и повышение интереса покупателей к торговой сети «Магнит». Акция не является лотереей, не содержит элемента риска и проводится в соответствии с настоящими условиями (далее – «Правила»).

1.2. Акция проводится на территории Российской Федерации в магазинах следующих форматов:

«Магнит у дома»;
«Магнит Семейный»;
«Магнит Экстра»;
«Магнит Оптима»;
«Магнит Косметик»;

1.3. В Акции также принимают участие покупки, совершенные с использованием сервиса заказа товаров (далее – онлайн заказы) в мобильном приложении «Магнит: акции и доставка» (разделы «Доставка», «Магнит Маркет»).

1.4. К участию в Акции допускаются дееспособные совершеннолетние граждане Российской Федерации, проживающие на территории Российской Федерации (далее по тексту – «Участник»).

Играть в игру «Зверятьши» в мобильном приложении «Магнит: акции и доставка» могут лица в возрасте от 6 лет, при этом их действия приравниваются к действиям Участника, допустившего такое лицо к игре. В случае участия в игре лица, не имеющего статуса Участника, Участник не вправе предъявлять Организатору Акции претензии в связи с действиями этого лица.

Участник Акции должен являться обладателем карты Магнит Плюс.

1.5. **Организатором Акции № 1** и юридическим лицом, ответственным за выдачу саше из коллекции «Зверятьши» за покупки, формирование, розыгрыш и вручение Моментальных призов Акции, является Акционерное общество «Тандер» (далее – «Организатор 1»). Место нахождения и адрес: 350002, Краснодарский край, г. Краснодар, ул. им. Леваневского, д. 185. ИНН 2310031475 / КПП 997350001, ОГРН 1022301598549.

Организатор Акции № 2 – Общество с ограниченной ответственностью «РЕВОЛЮШН» (далее – «Организатор 2»). Адрес юридического лица: 129344, Москва г, Искры ул, дом 31, корпус 1, эт. чердак, помещение II, комната 7А(РМ2А). Почтовый адрес: 105066, Москва, ул. Старая Басманная, д. 38. ОГРН 5087746666387, ИНН 7716623513 / КПП 771601001.

Организатором 2 является юридическое лицо, созданное в соответствии с законодательством Российской Федерации, заключившее договор с Организатором 1 на проведение Акции, действующее при выполнении обязательств по такому договору по поручению/заданию Организатора 1 с целью формирования, розыгрыша Ценных призов Акции согласно разделу 4 настоящих Правил, определения Победителей Акции – обладателей Ценных призов, а также организации вручения Ценных призов Акции лицам, приобретшим право на их получение в результате участия в Акции (далее совместно именуются «Победители» или «Победители Акции»), осуществляющее обработку персональных данных Победителей, взаимодействующее с Победителями Акции по вопросам вручения Ценных призов, а также осуществляющее функции налогового агента в отношении перечисления налога на доходы физических лиц (НДФЛ) в бюджетную систему Российской Федерации по полученному Победителем доходу в виде Ценного приза.

1.6. Настоящие Правила, являющиеся публичной офертой в соответствии с п. 2 ст. 437 Гражданского кодекса РФ, регламентируют порядок организации и проведения Акции «Зверятьши».

2. ПОНЯТИЯ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ В ПРАВИЛАХ АКЦИИ

2.1. **Мобильное приложение «Магнит: акции и доставка»** – сервис, доступный для Участника в виде программного обеспечения, устанавливаемого (загружаемого) на мобильное устройство (смартфон, планшет и т.п.) на базе платформ iOS и Android (далее – мобильное приложение). Возрастная категория сервиса как информационной продукции «6+».

Ссылка на мобильное приложение в App Store:

<https://apps.apple.com/ru/app/magnit/id881463973>

Ссылка на мобильное приложение в Google Play:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=ru.tander.magnit>

Ссылка на мобильное приложение в APP Gallery:

<https://appgallery.huawei.com/app/C101305395>

2.2. **Личный кабинет в Мобильном приложении** – раздел Мобильного приложения, в котором отражаются моментальные призы, выдаваемые в соответствии с настоящими Правилами (далее – Личный кабинет).

2.3. **Карта «Магнит Плюс» из приложения Магнит / карта «Магнит Плюс»** - карта участника Программы лояльности «Магнит Плюс», оформленная (выпущенная или зарегистрированная) им самостоятельно в мобильном приложении «Магнит: акции и доставка» (виртуальная) или на кассах в сети «Магнит» (пластиковая), являющаяся средством идентификации Потребителя при обслуживании покупателя и необходимая для начисления и списания бонусов за совершенные Потребителем покупки или действия. Участие Потребителя в Программе лояльности «Магнит Плюс» регламентируется Правилами Программы, размещенными на сайте Организатора 1 по адресу <https://magnit.ru/terms>. Карта «Магнит» идентична обозначению Карта «Магнит Плюс».

2.4. **Топпер** - печатный рекламный материал, указывающий покупателю на конкретный товар или линейку продукции на полках магазина.

2.5. **Горячая линия** – номер телефона горячей линии «Магнит» **8 (800) 200 90 02** (звонок по России бесплатный), (далее – «Горячая линия»).

Служба поддержки Победителей Акции - обладателей Ценных призов – адрес электронной почты: info-magnit@revolution-marketing.ru, номер телефона Службы поддержки: **8(800)350-19-93** (звонок по России бесплатный) (далее – «Служба поддержки»); адрес платформы для заполнения анкетных данных <https://forms.yandex.ru/u/686e62c2eb61461f488f8cf2/>

2.6. **Игра** – основной игровой элемент на главном экране раздела акции «Зверятьши» в мобильном приложении. Нажав на кнопку «Играть» на экране игры «Зверятьши», участник попадает на игровой экран, на котором игрок видит Игровое поле (далее – Игра). Игра не относится к азартным играм и пари, за участие в Игре с Участников плата не взимается. Участники самостоятельно и за свой счет несут расходы по оплате трафика для доступа в сеть Интернет по тарифам операторов связи.

2.7. **Товары-участники** – товары, при покупке которых в установленные сроки участник акции получает дополнительно саше с игрушкой-конструктором с использованием карты «Магнит Плюс», вне зависимости от суммы чека. Товары-участники обозначены в торговом зале специальным топпером. Список товаров-участников публикуется на плакатах внутри магазинов «Магнит», в мобильном приложении «Магнит: акции и доставка» и на сайте magnit.ru/zveryatishy.

2.8. **Электронный купон в мобильном приложении** – игровой элемент в мобильном приложении и моментальный приз Акции. При нажатии Участником на Электронный купон на экране мобильного телефона появляется одно из акционных предложений, виды и правила использования которых публикуются на сайте magnit.ru/zveryatishy. Замена Электронных купонов на денежный эквивалент не производится.

- 2.9. Сервис заказа «Магнит»** - сервис заказа товаров из магазинов розничной сети «Магнит» в мобильном приложении «Магнит: Акции и доставка» (раздел «Доставка»).
- 2.10. Сайт Акции** - сайт в сети Интернет, домен — magnit.ru/zveryatishy (включая все уровни указанного домена, как функционирующие на дату утверждения настоящих Правил, так и запускаемые, и вводимые в эксплуатацию в течение всего срока проведения Акции).
- 2.11. Промокод** – уникальная комбинация, состоящая из букв и/или цифр совокупность символов, дающая право на приобретение товара или услуги на специальных условиях.
- 2.12. Победитель** - Участник Акции, признанный Победителем в соответствии с настоящими Правилами.
- 2.13. Приз** – награда, вручаемая Победителю. Перечень Призов, их количество и порядок вручения предусмотрен в разделе 4 настоящих Правил. Призы состоят из вещевой (номинальной) и денежной частей.
- 2.14. Вещевая/номинальная часть приза** – это часть приза, которая выдается Победителю Акции после удержания налога, согласно действующему законодательству и настоящим правилам. Вещевая часть приза не подлежит замене или обмену на денежный эквивалент.
- 2.15. Денежная часть Приза** – это выраженная в денежном эквиваленте сумма, размер которой (в рублях) определяется по формуле:
$$A = (Q - 4000) * K,$$
 где
A – сумма Денежной части приза,
Q – стоимость вещевой/номинальной части Приза,
K – коэффициент, который равен 0,539 (ноль целых пятьсот тридцать девять тысячных).
Денежная часть приза исчисляется исходя из общей стоимости приза и используется Организатором 2 для уплаты соответствующего налога, согласно требованиям действующего законодательства РФ.
Вещевая/номинальная стоимость приза и денежная часть приза являются единым призом.
Выплата денежной части приза отдельно от приза, а также замена призов на другие призы и/или денежный эквивалент по требованию участников не производится.

3. ОПИСАНИЕ АКТИВНОСТЕЙ АКЦИИ

- 3.1. Выдача саше за покупки от 600 рублей в чеке в Период с 27.08.2025 по 07.10.2025 включительно, список коллекции «Зверятыши» размещен в Приложении № 1 Настоящих правил:**
- 3.1.1.** Одно саше с игрушкой-конструктором за каждые полные 600 руб. в одном кассовом чеке в магазинах «Магнит» и «Магнит Косметик» при покупке с картой «Магнит Плюс»;
- 3.1.2.** Два саше с игрушкой-конструктором за каждые полные 1200 руб. в одном кассовом чеке в магазинах «Магнит Семейный», «Магнит Экстра» и «Магнит Оптима» при покупке с картой «Магнит Плюс».
- 3.1.3.** В Период проведения Акции покупателю при оформлении заказа в приложении «Магнит: акции и доставка» в разделе «Доставка» доступны:
- одно саше с игрушкой-конструктором за каждые полные 1200 руб. в одном кассовом чеке за покупки в формате «Экспресс», «Магнит Мигом» и «Косметик» с картой «Магнит Плюс» (при доставке), но не более 10 шт. за заказ;
 - два саше с игрушкой-конструктором за каждые полные 2000 руб. в одном кассовом чеке за покупки в формате «Гипер» с картой «Магнит Плюс» (при доставке), но не более 10 шт. за заказ.
- 3.1.4.** В Период проведения Акции покупателю при оформлении заказа в «Магнит Маркет» через приложение «Магнит: акции и доставка» доступно:
- одно саше с игрушкой-конструктором за каждые полные 600 руб. в одном кассовом чеке за покупки с картой «Магнит Плюс» (при доставке заказа), но не более 4х шт. за заказ.
- 3.2.** Дополнительно саше с игрушкой-конструктором можно получить за покупки товаров-участников с использованием карты «Магнит Плюс», вне зависимости от суммы чека. Товары-участники обозначены в торговом зале специальным топпером. Список товаров-участников публикуется на плакатах внутри магазинов «Магнит», в мобильном приложении «Магнит: акции и доставка» и на сайте magnit.ru/zveryatishy.
- 3.3.** Для расчета количества саше с игрушкой-конструктором к выдаче используется сумма покупок за вычетом всех скидок (включая списание бонусов «Магнит Плюс»), предоставленных покупателю по другим акциям или иным основаниям, а также стоимости алкогольной и табачной продукции, курительных принадлежностей, никотинсодержащей продукции и устройств для ее потребления.
- 3.4.** Саше с игрушкой-конструктором при покупке в магазинах-участниках выдается только вместе с чеком, не отходя от кассы – в момент окончания расчета за покупку. В случае совершения покупки в «Магнит Семейный», «Магнит Экстра» и «Магнит Оптима» на кассе самообслуживания для получения саше с игрушкой-конструктором следует обратиться на сервисную стойку, а на кассе самообслуживания в магазинах «Магнит» – к администратору магазина.
- 3.5.** Количество саше с игрушкой-конструктором – 150 млн штук. Саше могут закончиться ранее срока окончания Акции. Тогда Акция будет прекращена досрочно. Саше с игрушкой-конструктором можно приобрести в розницу за 60 руб. Акционный товар - саше с игрушкой-конструктором не подлежит перепродаже.
- 3.6.** Организатор 1 не гарантирует постоянного наличия саше с игрушкой-конструктором в течение всего Периода проведения Акции. В Период проведения Акции возможно временное полное либо частичное отсутствие саше с игрушкой-конструктором в магазинах, что не будет считаться нарушением Правил проведения Акции.
- 3.7. В период с 27.08.2025 по 07.10.2025 в приложении «Магнит: акции и доставка» доступна игра, для участия в которой необходимо:**
- Скачать или перейти в уже скачанное мобильное приложение. Для участия в Игре необходимо иметь виртуальную карту Магнит Плюс.
 - Перейти в мобильном приложении по баннеру Акции в разделе «Игры с призами» на экране «Главная» в Игру. Принять участие в Игре: Игрок получает в своё владение уютный и необычный заповедник. В игре у игрока будет заповедник с пушистыми, пернатыми и даже волшебными созданиями под названием Зверятыши. Зверятыши – цифровые аналоги игрушек из коллекции Магнит.
- 3.7.1.1. Уровни** — каждый Уровень представляет собой Игровое поле, на котором располагаются Объекты разных Грейдов. Для прохождения Уровня игрок должен достигнуть Цель, которая может включать в себя создание Объектов определенного Грейда или другие задания, связанные с объединением Объектов. На каждом Уровне игроку предоставляется ограниченное количество Ходов для выполнения цели. Уровень считается пройденным, когда игрок достиг Цели, выполнив ее в пределах заданного количества Ходов и не нарушив ограничения. Уровни проходятся последовательно.
- Уровни могут быть призовыми и не призовыми:

• Уровень с призом отмечен индикатором. За прохождение такого Уровня Участник получает моментальный приз из п. 4.1 Правил.

• Уровень без индикатора не содержит наград.

3.7.1.2 Карта уровней – картинка с изображением всех Уровней Игры, появляющаяся на экране перед тем, как Участник начинает Игру.

3.7.1.3 Игровые попытки – попытки, которые даются Участнику ежедневно. Одна Игровая попытка действует до первого проигрыша Уровня. Попытки начисляются только за те дни, когда Участник заходил в Игру. Каждый день Участнику доступно три бесплатные Игровые попытки. Бесплатные попытки начисляются автоматически при входе в Игру один раз в Игровой день (день начинается в 00:00 по МСК).

3.7.1.4 Дополнительные игровые попытки* – попытки, которые можно заработать, выполняя задания, а именно:

- Пригласить друга в Игру - 1 попытка, но не более 3х попыток за всю игру;
- Подписаться на Push-уведомления в приложении «Магнит: акции и доставка» - 1 попытка за всю игру;
- Подписаться на e-mail рассылку в приложении «Магнит: акции и доставка» - 1 попытка за всю игру;
- Подключить подписку «Магнит плюс Премиум» – 3 попытки за всю игру;
- Совершить покупки. За каждые 600 рублей в чеке с виртуальной картой Магнит Плюс из Мобильного приложения «Магнит: акции и доставка» в магазинах «Магнит у дома», «Магнит Семейный», «Магнит Экстра», «Магнит Опт», «Магнит Косметик», а также в Мобильном приложении в разделе «Магнит Маркет» или в разделах «Доставка» и «Самовывоз» (форматы «Экспресс», «Магнит Мигом», «Косметик», «Гипер») с учетом ограничений из п. 3.3 Правил - 1 дополнительная попытка, но не более 10 дополнительных попыток в день в сумме с товарами-участниками.
- За покупки конкретных товаров-участников с картой Магнит Плюс из Мобильного приложения «Магнит: акции и доставка», в количестве, согласно механике, начисляется 1 дополнительная попытка, но не более 10 дополнительных попыток в день в сумме с условиями в пункте выше. Товары-участники и механика обозначены в торговом зале топперами. Список товаров-участников публикуется на плакатах внутри магазинов «Магнит», в мобильном приложении «Магнит: акции и доставка» и на сайте magnit.ru/zveryatishy.

*Количество дополнительных игровых попыток в день - не более 10 (десяти) штук.

3.7.1.5 Игровой пакет — набор попыток и бустеров для Игры, который можно приобрести в разделе «Магазин» за бонусы Магнит Плюс.

3.7.1.6 Ходы – количество действий, которое даётся на прохождение одного Уровня.

3.7.1.7 Игровое поле — пространство, на котором могут быть расположены Объекты и на котором происходит объединение падающих объектов на поле. Игрок собирает Комбинации из Объектов на Игровом поле.

3.7.1.8 Цель на уровне — это условие, которое необходимо выполнить для успешного прохождения Уровня.

3.7.1.9 Грейд — это уровень развития Объекта в игре, который определяет его размер. Объекты начинаются с низшего грейда и могут быть объединены с аналогичными для повышения своего грейда. Чем выше грейд объекта, тем он более крупный в игровом процессе.

3.7.1.10 Игровые элементы

Фигура — игровой элемент игрового поля. Может быть Бустером или Блокером.

Объект — игровой интерактивный элемент, участвующий в составлении Комбинации на игровом поле. Объекты могут отличаться по цвету и форме.

Блокеры — Фигура в виде препятствия для Участника на Игровом поле. Не интерактивна к перемещению и усложняет возможность объединять Объекты на игровом поле. Удалению с игрового поля не подлежит.

Объединение — игровая механика, при которой нужно располагать одинаковые Объекты одинакового грейда друг с другом, чтобы они объединялись для получения нового Объекта. Объединение объектов активируют игровые механики, такие как уничтожение Фигур.

Бустеры — особые предметы, улучшающие качество Игры.

В игре используется четыре вида Бустеров:

- Бустер «Корм» - повышает уровень одного любого объекта на игровом поле по выбору игрока (кроме объекта максимального уровня).
- Бустер «Жубик» - случайно перемешивает все объекты на игровом поле. Не применимы для Блокеров.
- Бустер «Копия» - создает копию выбранного элемента в ближайшую свободную ячейку.

Бустеры могут выдаваться:

- В обмен на бонусы Магнит Плюс. Приобрести Бустеры можно неограниченное количество раз.
- За успешное прохождение Уровня (не более 90 раз в сумме за всю Игру)
- Пользователям с активной подпиской «Магнит Плюс Премиум» доступен 1 случайный бустер, который можно забрать в разделе «Задания».

3.7.1.11 Дополнительные механики

Задания — раздел в игре с условиями, которые нужно выполнить Участнику для получения Попыток.

Ежедневная награда за игру — награда, которую Участник получает за вход в Игру каждый день. За ежедневный вход можно получить три бесплатных попытки.

Раздел «Магазин» — раздел в игре, в котором Участник может приобрести попытки и бустеры, используя бонусы Магнит Плюс.

Коллекция — это раздел в Игре, в котором хранятся собранные в ходе игры зверятыши.

Достижения — это раздел в Игре, в котором Участник коллекционирует особые игровые достижения. Достижения возможно получить, выполнив условия их сбора.

3.7.1.12 Соревновательная часть

Розыгрыш ценных призов — за прохождение специальных уровней игрок участвует в розыгрыше призов согласно пункту 4.2 настоящих Правил. Порядковый номер присваивается заявке после прохождения специальных уровней игры в Мобильном приложении.

Специальные уровни отмечены в разделе игры «Призы» - «Возможные».

- Факт совершения Участником действий, указанных в настоящем разделе Правил, подразумевает ознакомление и полное согласие последнего с Правилами и согласие на участие в розыгрыше, после чего лицо, совершившее все указанные действия, признается Участником Акции.

4. ПРИЗОВОЙ ФОНД АКЦИИ

4.1. Моментальные призы в игре в приложении «Магнит: акции и доставка».

4.1.1. Электронный купон со скидкой на товары в магазинах сети «Магнит». Каждый из электронных купонов действует в определенном формате сети «Магнит». Количество электронных купонов ограничено. Список электронных купонов, включая их количество, условия и места действия, публикуется на сайте акции magnit.ru/zveryatishy.

Электронные купоны действуют с момента выдачи до 14.10.2025 включительно. Для получения скидки по купону необходимо предъявить его на кассе до оплаты. Купон действует только на 1 (одну) единицу товара в чеке. Возможно применение нескольких купонов в 1 (одном) чеке, но каждый купон дает скидку только на 1 (один) товар - пример: Если у покупателя будет 3 (три) купона (конфеты бренда X, косметика (духи) и шоколадка бренда X), то пробив на кассе 3 (три) купона в 1 (одном) чеке, покупатель получит скидку на каждую позицию товара, но на 1 шт. в чеке: на 1 пачку конфет бренда X, на 1 духи и на 1 шоколадку бренда X. Скидка по купону распространяется, в том числе, на товары, участвующие в других акциях. При одновременном действии на товар, отмеченный акционным ценником, двух и более скидок, предоставляемых на кассе, покупатель получает только одну, наиболее выгодную, стоимость товара при этом не может быть менее 1 рубля, с учетом применения скидки по купону. Скидки по купонам на весовой товар учитываются по принципу: 1 купон действует на вес товара, кратный 10 г до 3 кг. Остаток веса в чеке, не кратный 10 г и более 3 кг, считается по цене, указанной на ценнике. Пример: куплено 55 г конфет и применен купон на скидку 50%. Скидка по купону сработает на 50 г конфет, и цена будет посчитана с 50% скидкой, а 5 г будут учтены по цене на ценнике.

Количество товаров в магазине, на которые применяется купон, ограничено. Наличие товара необходимо уточнять у сотрудников магазина. Одним купоном можно воспользоваться 1 (один) раз. Частичное применение купона невозможно. Использование Электронных купонов (в том числе полученных при покупках, совершенных с помощью сервиса заказа товаров в Мобильном приложении) возможно в офлайн магазинах «Магнит у дома», «Магнит Семейный», «Магнит Экстра», «Магнит Опт», «Магнит Косметик», или в приложении «Магнит: акции и доставка» при следующем заказе, согласно информации о месте применения купона, указанной на купоне. Купоном можно воспользоваться на кассах самообслуживания.

Активация Электронного купона происходит в Мобильном приложении при нажатии на него на экране Мобильного приложения. Активированный Электронный купон автоматически сохраняется в Личном кабинете.

Участник может иметь в Личном кабинете несколько активированных Электронных купонов и сам определяет очередность их использования. Обмен купонами разрешён. Обменивать купоны можно без передачи данных своей персональной карты лояльности Магнит Плюс.

4.1.2. Промокод от Партнера Акции. Под промокодом понимается скидка на услуги партнеров. Количество промокодов ограничено. Промокоды действуют с момента выдачи и ограничены сроком действия. Список промокодов, включая их количество, порядок применения и сроки действия, публикуется на сайте magnit.ru/zveryatishy.

4.2. Ценные призы в игре в приложении «Магнит: акции и доставка»:

4.2.1. Приз № 1 – Сертификат на покупку смартфона, номиналом 150 000,00 (сто пятьдесят тысяч рублей) 00 копеек, а также денежная часть приза в размере 78 615,00 (семьдесят восемь тысяч шестьсот пятнадцать) рублей 00 копеек. Общее количество Призов № 1 - 5 (Пять) штук.

4.2.2. Приз № 2 – Сертификат на покупку приставки, номиналом 70 000,00 (семьдесят тысяч рублей) 00 копеек, а также денежная часть приза в размере 35 538,00 (тридцать пять тысяч пятьсот тридцать восемь) рублей 00 копеек. Общее количество Призов № 2 – 7 (семь) штук.

4.2.3. Приз № 3 – Подарочная карта торговой сети «Магнит», номиналом 1 000,00 (одна тысяча рублей) 00 копеек. Общее количество Призов № 3 – 600 (шестьсот) штук.

4.2.4. Приз № 4 – Подарочная карта торговой сети «Магнит», номиналом 3 000,00 (три тысячи рублей) 00 копеек. Общее количество Призов № 4 – 300 (триста) штук.

4.2.5. Приз № 5 – Подарочная карта торговой сети «Магнит», номиналом 2 000,00 (две тысячи рублей) 00 копеек. Общее количество Призов № 5 – 400 (четыреста) штук.

4.2.6. Приз № 6 – Сертификат на покупку планшета, номиналом 20 000,00 (двадцать тысяч рублей) 00 копеек, а также денежная часть приза в размере 8 615,00 (восемь тысяч шестьсот пятнадцать) рублей 00 копеек. Общее количество Призов № 6 – 20 (двадцать) штук.

4.2.7. Приз № 7 – Сертификат на покупку наушников, номиналом 20 000,00 (двадцать тысяч рублей) 00 копеек, а также денежная часть приза в размере 8 615,00 (восемь тысяч шестьсот пятнадцать) рублей 00 копеек. Общее количество Призов № 7 – 15 (пятнадцать) штук.

4.2.8. Приз № 8 – Сертификат на покупку смарт часов, номиналом 10 000,00 (десять тысяч рублей) 00 копеек, а также денежная часть приза в размере 3 231,00 (три тысячи двести тридцать один) рубль 00 копеек. Общее количество Призов № 8 – 20 (двадцать) штук.

4.2.9. Приз № 9 – Сертификат на покупку умной колонки, номиналом 4 000,00 (четыре тысячи) рублей копеек. Общее количество Призов № 9 – 30 (тридцать) штук.

За весь период Акции один Участник может получить не более 1 (одного) Ценного приза.

4.3. Характеристики Ценных призов Акции определяются Организатором 1 и могут не совпадать с ожиданиями Участников и отличаться от изображения на сайте Акции, а также в рекламно-информационных материалах.

4.4. Призовой фонд Акции ограничен общим количеством Призов, приведенных в пп. 4.1 и 4.2 настоящих Правил, и образуется за счет средств Организатора 1 и Организатора 2, формируется отдельно и используется исключительно для предоставления Призов Участникам и уплаты причитающихся налогов.

4.5. Ответственность Организатора 2 по выдаче Призов ограничена исключительно вышеуказанным количеством и видами (характеристиками) этих Призов, а именно – выдачей Призов, указанных в п. 4.2. настоящих Правил. Все претензии относительно качества Призов необходимо предъявлять непосредственно производителю товаров. Организатор 2 не осуществляет гарантийный ремонт Призов Акции.

4.6. Замена любых призов Акции на другие призы и/или денежный эквивалент по требованию Участников не производится.

4.7. Организатор 2, в соответствии с налоговым законодательством Российской Федерации, при передаче Ценных призов Победителям Акции выступает в отношении них налоговым агентом, ведет персонализированный учет доходов Победителей, а именно:

- исчисляет сумму налога на доходы физических лиц (далее по тексту – «НДФЛ») от стоимости приза, превышающей 4 000,00 (четыре тысячи рублей 00 копеек), по ставке, предусмотренной п. 2 ст. 224 Налогового кодекса РФ;
- удерживает исчисленную сумму НДФЛ при вручении Приза (из Денежной части приза) на основании п. 4 ст. 226 Налогового кодекса РФ и перечисляет её в бюджет РФ;
- представляет в налоговые органы сведения о доходах Победителей, удержанной и не удержанной суммах НДФЛ налоговым агентом согласно п. 5 ст. 226 Налогового кодекса РФ.

4.8. Участники, в случае признания их Победителями, уведомлены об обязанности уплаты НДФЛ, если сумма выигрыша за 1 (Один) календарный год составляет более 4 000,00 (четыре тысяч рублей 00 копеек). Призы выдаются Победителям в рамках Акции за вычетом НДФЛ (35%) от стоимости Приза, превышающей 4 000,00 (четыре тысячи рублей 00 копеек). Участники уведомлены об удержании налога по ставке 35% на основании п. 2 ст. 224 НК РФ, а также об обязанностях налогового агента удержать исчисленную сумму налога из доходов Победителя при их фактической выплате на основании п. 4 ст. 226 НК РФ и представлении в налоговые органы сведений о доходах Победителей, удержанной и не удержанной суммах НДФЛ налоговым агентом на основании п. 5 ст. 226 НК РФ. Принимая участие в Акции и соглашаясь с настоящими Правилами, Участники считаются надлежащим образом проинформированными о вышеуказанной обязанности.

4.9. Если Победитель в рамках данной Акции стал обладателем приза, но в течение этого же календарного года выиграл приз/призы в других акциях, и общая стоимость этих призов составила более 4000,00 (Четыре тысяч) рублей, Участник самостоятельно уплачивает налог на доход физического лица, со стоимости Призов, превышающей 4 000,00 (Четыре тысячи) рублей нарастающим итогом за отчетный период (календарный год) по ставке 35% на основании пункта 1 статьи 207, пункта 1 статьи 210, пункта 2 статьи 224 Налогового кодекса Российской Федерации.

5. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ АКЦИИ

5.1. **Общий срок Акции:** с «27» августа 2025 года по «20» января 2026 года (по МСК, включительно), включает в себя следующие сроки:

5.1.1. Сроки совершения покупок, выдачи саше из коллекции «Зверятыши» за покупки и участия в Игре: с «27» августа 2025 года по «07» октября 2025 года.

5.1.2. Срок определения обладателей Моментальных призов: с «27» августа 2025 года по «07» октября 2025 года.

5.1.3. Срок определения обладателей Ценных призов: по «28» октября 2025 года.

5.1.4. Срок вручения Моментальных призов: с «27» августа 2025 года по «07» октября 2025 года.

5.1.5. Срок вручения Ценных призов: по «20» января 2026 года.

6. Порядок определения обладателей Ценных призов

6.1.1. Ценные призы разыгрываются по следующему алгоритму: Организатор 1 формирует реестр заявок в розыгрыш среди ID в хронологическом порядке по возрастанию. Одному ID участника может принадлежать несколько заявок. Каждой заявке присваивается порядковый номер, под которым он принимает участие в розыгрыше призов. Порядковый номер присваивается заявке после прохождения специальных уровней игры в Мобильном приложении.

6.1.1.1. Организатор 1 передает реестры Организатору 2 в формате .csv, по которым проводится процедура определения обладателей Ценных призов по порядковому номеру заявки, Призовой становится каждая X-я заявка.

Число X определяется следующим образом:

$$X = N * 0, Y - (N * P) - \text{для Ценного приза №} 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9$$

Число N подлежит округлению до целого числа в большую сторону.

Указанная процедура повторяется при каждом последующем определении Победителя.

X – выигравший порядковый номер заявки

N – общее количество записей в реестре на момент формирования реестра 00:00:00 часов на дату проведения соответствующего розыгрыша.

P – призовой фонд (количество призов в розыгрыше)

Y – дробная часть (четыре цифры после запятой) курса валют (согласно перечню, валюта/ приз), установленного Центральным Банком РФ на день проведения Розыгрыша).

Ценный приз № 1:	Курс 10 Шведских крон по отношению к рублю РФ (SEK\RUB)
Ценный приз № 2:	Курс Сингапурского доллара по отношению к рублю РФ (SGD\RUB)
Ценный приз № 3:	Курс Японской иены по отношению к рублю РФ (JPY \RUB)
Ценный приз № 4:	Курс Евро по отношению к рублю РФ (EURO\RUB)
Ценный приз № 5:	Курс Американского доллара по отношению к рублю РФ (USD\RUB)
Ценный приз № 6:	Курс Азербайджанского маната по отношению к рублю РФ (AZN \RUB)
Ценный приз № 7:	Курс Гонконгского доллара по отношению к рублю РФ (HKD \RUB)
Ценный приз № 8:	Курс Канадского доллара по отношению к рублю РФ (CAD \RUB)
Ценный приз № 9:	Курс Австралийского доллара по отношению к рублю РФ (AUD\RUB)

Если число X получается дробным, то берется его целая часть без учета дробной части.

Если, в случае вычисления по формуле число X получается отрицательным, то знак минус не учитывается.

6.1.1.2. В случае, если в результате определения обладателя приза по вышеуказанной формуле, победная заявка принадлежит Участнику Акции, уже выигравшего приз, то Победителем признается Участник, имеющий следующую в порядке возрастания Порядкового номера заявку в соответствующем Реестре, при условии, что он еще не выиграл Ценный приз. Если претендент на выигрыш не может предоставить необходимую информацию для вручения приза, претендентом на получение этого приза становится участник со следующим порядковым номером заявки, при условии, что он еще не выиграл приз. Правило перехода выигрыша и получения приза применяется неограниченное количество раз до окончания срока действия Акции. Если срок действия Акции истек, и претендент на выигрыш со следующим порядковым номером не может предоставить необходимую информацию для вручения приза, то приз остается невостребованным и должен быть передан Организатору 1 Акции.

6.1.1.3. Определение обладателей Ценных призов происходит до «28» октября 2025 года включительно. Список Победителей розыгрыша Ценных призов будет опубликован на Сайте в течение 5 (Пяти) рабочих дней с момента определения Победителей, с указанием следующих данных: 4 последние цифры номера телефона Победителя, 4 последние цифры номера карты лояльности «Магнит Плюс», выигранный приз.

6.2. Порядок действия для ограничения мошеннических действий со стороны потенциальных участников

6.2.1. Организатор 1 и/или Организатор 2 на свое собственное усмотрение с учётом положений действующего законодательства Российской Федерации и настоящих Правил может признать недействительными все заявки на участие, а также запретить дальнейшее участие в настоящей Акции, в том числе вручение Призов любому лицу, которое подделывает или извлекает выгоду из подделки процесса подачи заявок на участие, или же проведения Акции, или же действует в нарушение настоящих Правил Акции, действует деструктивным образом, совершил или намеревается совершить действия, имеющие значимые признаки обмана или прочие манипуляции, которые повлекли или могут повлечь за собой материальный ущерб и прочие негативные последствия, а также если есть факты, свидетельствующие о том, что покупки Участника совершаются в предпринимательских целях, то есть для их последующей реализации/перепродажи.

6.2.2. Наличие указанных обстоятельств и действий со стороны Участника, а также их оценка определяются самостоятельно Организатором 1 и/или Организатором 2.

6.2.3. Организатор 1 и/или Организатор 2 оставляет(-ют) за собой право в любой момент вводить дополнительные технические ограничения, препятствующие мошенничеству в Акции. В случае выявления любой попытки недобросовестного поведения какого-либо Участника, его регистрация будет аннулирована, и сам Участник может быть отстранен от участия в Акции. Организатор 1 и/или Организатор 2 самостоятельно осуществляет(-ют) оценку добросовестности участия в Акции на основании имеющихся у Организатора 1 и/или Организатора 2 технических возможностей и с учётом положений действующего законодательства Российской Федерации и настоящих Правил.

6.2.4. При выявлении обстоятельств, дающих Организатору 1 и/или Организатору 2 основания полагать, что Участником нарушены настоящие Правила, совершены неправомерные действия с использованием программных средств или с помощью специального программного оборудования, или с помощью способов, не предусмотренных настоящими Правилами Акции, и если Участник не доказал обратного, Участнику может быть отказано в выдаче Приза по усмотрению Организатора 1 и/или Организатора 2, Участник также может быть лишен права дальнейшего участия в Акции. При этом Организатор 1 и/или Организатор 2 не обязан комментировать свои действия и/или давать разъяснения по этому поводу.

6.2.5. При обнаружении фактов накрутки шансов на получение Приза (призоловов) Организатор 1 и/или Организатор 2 вправе отстранить Участника от участия в Акции либо отказать в праве на получение приза.

6.2.6. Сроки работы Службы Поддержки Победителей розыгрыша Ценных призов и Горячей Линии: с «04» ноября 2025 года до «20» января 2026 года (включительно). Время работы ежедневно с 9.00 до 21.00 (время московское).

7 ПОРЯДОК ВРУЧЕНИЯ ПРИЗОВ

7.1. Порядок вручения Моментальных призов в мобильном приложении. Вручение призов из п. 4.1 Правил осуществляет Организатор 1 акции путем отправки приза в мобильном приложении. Как только участник сыграет в игру, на экране появится выигранный приз. Выигранные Моментальные призы остаются в личном кабинете пользователя в течение сроков их действия, указанных в п. 4.1.

7.2. Порядок вручения моментального приза в мобильном приложении в виде Бонусов на карту «Магнит Плюс» от Организатора 1.

Бонусы передаются Победителю путем пополнения баланса бонусов карты «Магнит Плюс» по номеру карты, которая была зарегистрирована участником в мобильном приложении «Магнит». Зачисление осуществляется только на лицевой счет активированной на дату принятия участия в настоящей Акции карты Магнит Плюс, за выполнение условий Акции.

7.3. Порядок вручения Ценных призов.

7.3.1. Организатор 1 в течение 3 (трех) рабочих дней с момента публикации результатов розыгрыша Ценных призов информирует Участника о победе в мобильном приложении, направляя одним из способов уведомления: 1). PUSH-уведомление, 2). СМС уведомление, 3) Электронный купон с информацией об Акции и Организаторе 2 в личный кабинет мобильного приложения «Магнит: акции и доставка» Победителя.

7.3.2. Ценные Призы вручаются Победителю путем доставки Организатором 2 по адресу, указанному Победителем, любым удобным Организатором 2 способом до «20» января 2026 года (включительно).

7.3.3. Обязанность Организатора 2 по вручению призов Победителям считается исполненной с момента отправки приза Победителю.

7.3.4. Организатор 2, являясь оператором персональных данных, осуществляет обработку персональных данных участников Акции.

Ответственность за сбор согласий на обработку персональных данных от Участников Акции лежит на Организаторе 2.

Для целей получения от Победителей сведений и документов, содержащих персональные данные, Организатор 2 использует электронную платформу Акции, размещенную по адресу <https://forms.yandex.ru/u/686e62c2eb61461f488f8cf2/>

7.3.5. При использовании указанной платформы сбор согласий на обработку персональных данных осуществляется в электронном виде, позволяющем подтвердить факт получения согласий. На электронной платформе Акции должна быть реализована возможность ознакомления Победителя с текстом согласия.

7.3.6. Организатор 2 связывается с Победителем для информирования о необходимости предоставления сведений и документов для получения Ценного приза. Организатор 2, при помощи электронной почты или телефона службы поддержки направляет на электронную почту или на номер телефона, указанные Победителем ссылку, содержащую адрес электронной платформы Акции, указанный в п. 7.3.4. настоящих Правил.

7.3.7. Сведения и документы, которые необходимо предоставить Победителю для вручения Ценных призов включают:

- фамилия, имя, отчество;
- данные паспорта гражданина РФ, а именно: серия и номер паспорта; дата выдачи; кем выдан паспорт; дата рождения; регистрация;
- номер телефона;
- номер карты Магнит;
- адрес электронной почты;

- копия свидетельства ИНН;
- фактический адрес проживания;
- иную информацию, необходимую для предоставления (вручения) и доставки Ценных призов, по дополнительному запросу Организатора 2.

ВАЖНО!!! В случае, если Победитель присылает не свои анкетные данные или некорректные данные (а именно, номер карты сети «Магнит» и номер телефона, не совпадающие с номерами Победителей, размещенных на сайте Магнит), то в призе может быть отказано.

В целях получения данной информации Организатор 2 совершает не менее 3 (трёх) попыток дозвониться до каждого Победителя. Вышеперечисленные данные запрашиваются для вручения Ценных Призов № 1,2,6,7,8.

7.3.8. Обладатели Ценных призов № 1,2,6,7,8 должны предоставить посредством заполнения анкетных данных Организатору 2 Акции сведения и документы, указанные в п. 7.3.7. настоящих Правил, в течение 3 (трех) рабочих дней с момента получения запроса от Организатора 2 Акции

7.3.9. В случае, если Победители-обладатели Ценных призов № 1,2,6,7,8 не предоставляют информацию, предусмотренную п. 7.3.7. Правил, в сроки, указанные в п. 7.3.8. Правил или предоставляет ее в неполном объеме, Приз не отправляется Победителю.

7.3.10. Организатор 2 вправе дополнительно запрашивать иные документы и/или сведения об Обладателе приза, необходимые для получения Ценных призов № 1,2,6,7,8. Организатор 2 не несет ответственность за не уведомление Участника о победе в случае, если он утратил доступ к своему профилю в приложении «Магнит» и телефонному номеру, указанному при регистрации.

7.3.11. Организатор 2 не несет ответственность за не уведомление Победителя о победе в случае, если он утратил доступ к своему профилю в Мобильном приложении и телефонному номеру, указанному при регистрации.

7.3.12. Обязательным условием для получения призов является подписание Победителем Акта приема - передачи Приза, который направляется Победителю Организатором 2 одновременно с передачей Приза, в том числе путём направления на адрес электронной почты или посредством мессенджеров, предоставленных Победителем, а также фотоотчета о получении приза. Победитель – получатель Приза обязуется в течение 3 (Трёх) рабочих дней с момента получения подписать и направить Организатору 2 Акт приёма-передачи о получении Приза на электронную почту Организатора 2 info-magnit@revolution-marketing.ru _или посредством использования мессенджеров, согласованных сторонами в скан-копии, обязуясь предоставить оригинал Акта приема-передачи Приза не позднее 3 (Трех) рабочих дней с момента направления подписанной копии Акта Организатору 2 по адресу, указанному в п. 1.5. настоящих Правил.

7.3.13. Если, по независящим от Организатора 2 причинам Победитель уклоняется от подписания Акта приемки-передачи, обязательства Организатора 2 по передаче приза считаются исполненными с момента направления Акта приемки-передачи на адрес электронной почты, предоставленный Победителем.

7.3.14. В случае, если Обладатель Ценных призов № 1,2,6,7,8 не предоставил документы и информацию, предусмотренную Правилами, в сроки, указанные в п.п. 7.3.8. Правил претендентом на получение этого приза становится участник со следующим порядковым номером заявки, при условии, что он еще не выиграл приз. Правило перехода выигрыша и получения приза применяется два раза до окончания срока действия Акции. Если срок действия Акции истек, и претендент на выигрыш со следующим порядковым номером не может предоставить необходимую информацию для вручения приза, то приз остается невостребованным и должен быть передан Организатору 1.

Уточняющий вопрос, связанный с выигрышем Ценных призов и сроком их вручения, Победитель может задать самостоятельно, связавшись с Организатором 2 по адресу электронной почты: info-magnit@revolution-marketing.ru или по номеру телефона Службы поддержки Победителей Акции 8(800)350-19-93. Остальные вопросы, касающиеся Акции, Участник может задать по номеру телефона Горячей линии в период проведения Акции.

Участник соглашается с тем, что Организатор 2 оставляет за собой право отказать Победителю Акции в выдаче Приза в соответствии с настоящими Правилами Акции в следующих случаях:

- Если Организатор 2 не может связаться с Победителем по любым, независящим от Организатора 2 причинам, а именно совершив не менее 3 (трех) звонков по телефону, указанному Победителем при регистрации;
- Если информация/часть информации, указанная при регистрации и (или), в ответ на запрос Организатора 2 о персональных данных, необходимая для вручения соответствующего Приза, не соответствует действительности либо представлена не в полном объеме;
- В случае нарушения Участником сроков, предусмотренных п. 7.3.8. настоящих Правил;
- В случае нарушения Участником Акции иных положений настоящих Правил, а также в иных случаях, предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации.

Организатор 2 не несет ответственности в случае отправки Приза не тому адресату вследствие предоставления Участником Акции неверных данных.

7.3.15. Организатор 2 не осуществляет повторную рассылку и отправку Призов, в случае неверно указанных данных Участников Акции.

7.3.16. В случае отказа от Приза, Приз не может быть заменен на другой.

7.3.17. Порядок хранения невостребованных Призов и порядок их востребования по истечении сроков получения Призов: все невостребованные Призы отправляются Организатору 1, который тот может использовать их по своему усмотрению. Призы не могут быть востребованы Участниками повторно, денежная компенсация им не выдается.

7.3.18. Если Победителем становится Участник, являющийся государственным служащим или работником какой-либо организации с государственным участием или без такового, то вручение такому Участнику Приза, как он определен далее, осуществляется только если это не противоречит законодательству о государственной службе, законодательству о противодействии коррупции и/или иным положениям законодательства Российской Федерации, внутренним актам соответствующего государственного органа, организации и трудовому договору или служебному контракту Участника.

7.3.19. Если Победителем становится Участник, являющийся сотрудником АО «Тандер», Приз такому Победителю не вручается.

7.3.20. Организатор 2 обязуется сообщить в налоговые органы о вручении Призов. Организатор 2 является налоговым агентом Победителей. Приз вручается при условии предоставления Организатору 2 всех достоверных данных, необходимых для исполнения Организатором 2 обязательств, как налогового агента.

8. ПЕРСОНАЛЬНЫЕ ДАННЫЕ

8.1. Лицам, участвующим в Акции (далее — «субъекты персональных данных»), необходимо предоставить свои персональные данные. Предоставляемая информация относится к персональным данным и охраняется в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

8.2. Цели сбора персональных данных: персональные данные собираются с целью отправки Участникам призов, сообщений Участникам о выигрыше, а также с целью проведения маркетингового анализа и подготовки статистической информации. Обработка персональных данных может осуществляться Организатором 2, а также уполномоченными им лицами, с применением автоматизированных средств обработки данных. Участник вправе получить иную информацию об обработке персональных данных

Участника, в соответствии с Федеральным законом № 152-ФЗ от 27.07.2006г. «О персональных данных» путем обращения к Организатору 2.

8.3. Организатор 2 обязуется осуществлять обработку персональных данных, переданных ему Участником Акции в соответствии с принципами и правилами обработки персональных данных, предусмотренными Федеральным законом от 27.07.2006г. № 152-ФЗ «О персональных данных» и Федеральным законом от 27.07.2006г. № 149-ФЗ «Об информации, информационных технологиях и о защите информации».

8.4. Организатор 2 обязуется осуществлять хранение персональных данных в форме, позволяющей определить субъекта персональных данных не дольше, чем этого требуют цели обработки персональных данных. Срок прекращения обработки персональных данных – по достижении цели обработки.

8.5. Организатор 2 обязуется соблюдать конфиденциальность полученных персональных данных и обеспечить безопасность персональных данных при их обработке в соответствии со ст. 19 Федерального закона от 27.07.2006г. № 152-ФЗ «О персональных данных».

8.6. Организатор 2 обязуется при обработке персональных данных принимать все необходимые организационные, технические меры для защиты персональных данных от неправомерного или случайного доступа к ним, уничтожения, изменения, блокирования, копирования, предоставления, распространения, а также от иных неправомерных действий в отношении персональных данных, превышающие заявленные цели.

8.7. Субъект персональных данных вправе отозвать свое согласие, направив соответствующий письменный документ в адрес Организатора 2.

8.8. Перечень действий (операций) по обработке персональных данных, которые будут совершаться Организатором 2, осуществляющим обработку персональных данных в целях проведения Акции: сбор, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), передача, использование, блокирование, уничтожение.

8.9. Срок, на который дается Согласие на обработку персональных данных – по достижении целей обработки.

8.10 Во всем, что не предусмотрено настоящими Правилами, Организатор 1, Организатор 2 и Участники руководствуются действующим законодательством Российской Федерации.

9. ПРОЧИЕ УСЛОВИЯ

9.1. Организатор 1 имеет право вносить изменения в настоящие Правила посредством размещения Правил на странице <https://magnit.ru/zveryatishy>. Организатор 1 вправе изменить правила Акции, в том числе продлить, приостановить, досрочно прекратить проведение Акции. Организатор 1 оставляет за собой право не указывать причину изменения условий Правил Акции. Информация обо всех изменениях в настоящих Правилах или завершении Акции будет размещена на странице <https://magnit.ru/zveryatishy> не менее чем за 2 (два) календарных дня до вступления соответствующих изменений в силу, или срока завершения Акции.

9.2. Организатор оставляет за собой право не вступать в переписку либо в иные контакты с Участниками Акции, за исключением указанных в настоящих Правилах.

9.3. Факт участия в Акции подразумевает, что Участник ознакомлен с настоящими Правилами и тем самым выражает свое полное согласие с настоящими Правилами.

9.4. Организатор 2 по поручению Организатора 1 вправе отказать в выдаче Приза конкретному лицу в случае выявления в предоставленных таким лицом сведениях несоответствие действительности, и/или иного невыполнения Участником условий Правил проводимой Акции. Организатор 2 по поручению Организатора 1 имеет право проводить проверку и экспертизу подлинности Чека. В случае отказа в выдаче Приза Организатор 2 передает призы Организатору 1, и Организатор 1 распоряжается Призом по своему усмотрению, а также Призами Акции, которые остались не распределенными, невостребованными, от получения которых Участники Акции отказались по итогам окончания периода проведения Акции.

9.5. Если по какой-либо причине Акция не может проводиться так, как это запланировано, включая причины, вызванные заражением компьютерными вирусами, неполадками в сети Интернет, дефектами, манипуляциями, несанкционированным вмешательством, фальсификацией, техническими неполадками или любой причиной, неконтролируемой Организатором 1, которая искажает или затрагивает исполнение, безопасность, честность, целостность или надлежащее проведение Акции, Организатор 1 может на свое единоличное усмотрение аннулировать, прекратить, изменить или временно прекратить проведение Акции, или же признать недействительными любые затронутые заявки на участие.

9.6. Организатор 1 и/или Организатор 2 не несет ответственность по обязательствам, указанным в настоящих Правилах в случае возникновения форс-мажорных обстоятельств, определяемых законодательством Российской Федерации.

9.10. Все спорные вопросы, касающиеся настоящей Акции, регулируются на основе действующего законодательства Российской Федерации.

9.11. Результаты проведения Акции являются окончательными и не подлежат пересмотру, за исключением случаев, предусмотренных настоящими Правилами.

9.12. Все сроки, указанные в настоящих Правилах, приведены по московскому времени.

9.13. Организатор 1 и/или Организатор 2 не несет ответственности за технические неполадки и сбои, в т.ч. в работе Сайта, банковских организаций, операторов связи. Организатор 1 и/или Организатор 2 также не отвечает за технические неполадки при осуществлении Участниками доступа в сеть Интернет и/или мобильную сеть оператора связи.

9.1.4. Организатор 1 и/или Организатор 2 не несет ответственности за какие-либо последствия ошибок Участника Акции, включая (кроме всего прочего) понесенные последним затраты. Все расходы, связанные с участием в Акции (покупка товаров в магазине, интернет-трафик, и иные), в т.ч. получением призов Акции (проезд к месту вручения приза, банковская комиссия) Участник Акции/Победитель несет самостоятельно и за собственный счёт.

9.15. Организатор 1 и/или Организатор 2 не несет никакой ответственности за любой ущерб, нанесенный как здоровью (жизни) обладателю Приза, так и имуществу, здоровью и жизни третьих лиц в течение всего срока эксплуатации Приза.

9.16. Во всем, что не предусмотрено настоящими Правилами, Организатор 1, Организатор 2 и Участники Акции руководствуются действующим законодательством Российской Федерации.

Приложение №1

Список персонажей коллекции «Зверятыши»:

Согласованные образы	Вид товара	Спецэффекты	Тираж, кол-во единиц, шт.
----------------------	------------	-------------	---------------------------

Улитка	Конструктор Улитка. Количество деталей 18.	Наличие глаз	4000000
Черепанцо	Конструктор Черепаша. Количество деталей 19.	нет	4000000
Медузини	Конструктор Медуза. Количество деталей 18.	нет	4000000
Клешняша	Конструктор Краб Паскаль. Количество деталей 17.	нет	7000000
Крабини Клешнини	Конструктор Краб клешни в разные стороны. Количество деталей 15.	Наличие глаз	9000000
Рыбулька	Конструктор Рыба. Количество деталей 15.	нет	4000000
Кальмачо	Конструктор Кальмар. Количество деталей 22.	нет	7000000
Китюня	Конструктор Кит голубой. Количество деталей 16.	Наличие глаз	9000000
Китусик	Конструктор Кит темный. Количество деталей 16.	Наличие глаз	4000000
Рогачи	Конструктор Лось. Количество деталей 26.	нет	8000000
Дятлик	Конструктор Дятел. Количество деталей 16.	нет	4000000
Фламими	Конструктор Фламинго розовый. Количество деталей 17.	нет	9000000
Фламиша	Конструктор Фламинго синий. Количество деталей 17.	нет	4000000
Ламушка	Конструктор Лама. Количество деталей 25.	Наличие глаз	7000000
Крокодини	Конструктор Крокодил. Количество деталей 23.	Наличие глаз	7000000
Ракушаня	Конструктор Рак. Количество деталей 21.	нет	7000000
Цокотуння	Конструктор Муха. Количество деталей 22.	Наличие глаз	7000000
Гусильда	Конструктор Гусеница. Количество деталей 13.	Наличие глаз	4000000
Жан Жук	Конструктор Жук. Количество деталей 23.	нет	7000000
Рыжуля	Конструктор Лиса. Количество деталей 23.	нет	7000000
Коргини	Конструктор Корги. Количество деталей 24.	Наличие глаз	10000000
Лемурчело	Конструктор Лемур. Количество деталей 20.	Наличие глаз	7000000
Пандыш	Конструктор Панда. Количество деталей 19.	Наличие глаз	10000000

Организатор Акции 1:


/Помыткин А.А.

Организатор Акции 2:


/Ковалев Д.В.

