



Global Social Network





WHITER PAPER



ВИДЕНИЕ

Сегодня в Море насчитывается около 4 миллиардов пользователей социальных сетей. В среднем каждый день появляется более 1, 3 млн. новых аккаунтов, это примерно 15, 5 нового пользователя в секунду. Время, которое пользователи проводят онлайн в соц.сетях ежедневно, выросло до 2 часов 25 минут — это примерно один день в неделю человек проводит в соц.сетях. Мир стремительно меняется. Мы живём в цифровом Море и нужны новые социальные сети

- 
- 
-
- ✗ Было создано несколько социальных сетей на блокчейне, но из-за некоторых проблем, в том числе проблем с масштабированием эти сети так и не добились успеха.

Crypto Social Network со своей криптовалютой объединит социальные сети и криптографию. Совмещение социальных сетей с блокчейн технологий создаст более интерактивный, доверительный и выгодный способ взаимодействия в социальных сетях.

- ✗ Платформа Crypto станет способом получения более беспристрастной информации, основанной на многообразии независимых мнений.



ПРОБЛЕМЫ СОЦИАЛЬНЫХ СЕТЕЙ



Проблемы социальных сетей.

Централизация.

Администрации социальных сетей всегда стремятся создать впечатление, что площадки не имеют вовсе никаких ограничений и поддерживают свободу самовыражения для каждого.

Однако любой пользователь, начиная с рядового до президента (как это случилось с бывшим президентом США его аккаунт в Твиттере был заблокирован) может неожиданно стать объектом модерации или блокировки аккаунта.

Крупные социальные сети показали всему миру, что могут цензурировать свои сообщества.




РЕШЕНИЕ ПРОБЛЕМЫ

- ✗ Решение проблемы.
- ✗ Нужны новые социальные сети. Crypto Social Network больше чем сеть. Это будет многофункциональная платформа Crypto в первую очередь управляемое совместно со своим сообществом.
- ✗ Собственность и контроль должны быть децентрализованы, чтобы ни одна компания и ни одно правительство не смогло вмешиваться в работу социальной сети.
- ✗ Прибыль от работы платформы также должна распределяться среди участников сообщества. Платформа Global 50% полученной прибыли будет распределять среди своего сообщества



КОНФИДЕНЦИАЛЬНОСТЬ



- ✗ Конфиденциальность. Проблемы защиты данных пользователей.
- ✗ Конфиденциальность и утечка данных остается важной проблемой для пользователей интернета во всем мире.
- ✗ По данным Global Web Index, тем, как компании используют их данные, обеспокоены 64% пользователей интернета.
- ✗ Крупные социальные Сети занимаются слежкой и сбором персональных данных пользователей и не скрывают это и они тесно связаны с правительствами некоторых стран.

- 
-
- ✗ В последних исследованиях отмечается, что правительства используют соц.сети для манипулирования общественным мнением, распространения дезинформации и сбора данных о собственных гражданах.
 - ✗ Степень свободы в интернете снижается уже девятый год подряд во всем мире. Согласно последним исследованиям, большинство стран используют соц.сети для слежки за людьми.
 - ✗ Власти более 40 стран регулярно арестовывают своих граждан за политические, социальные или религиозные высказывания в интернете.
 - ✗ Нужно новые независимые социальные сети, где сообщество будет играть главную роль.



РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ПРИБЫЛИ.



- ✗ Крупные социальные сети зарабатывают миллиарды долларов на Рекламе. И зарабатывают свои миллиарды за счёт своих пользователей.
- ✗ Зарабатывают они и на продаже личных данных своих пользователей.
- ✗ И эта огромная прибыль в основном остаётся у владельцев этих социальных сетей.
- ✗ Ежедневно маркетологи не входящие в элиту крупных компаний, предприниматели, само занятые, творческие люди сталкиваются с тем, что платформы искусственно сдерживают показы их контента.

- 
- 
- ✗ Рекламодатели недовольны работы социальных сетей. Исследование Plain Site показало, что более 50% пользователей Facebook - составляют боты и фейковые аккаунты.
 - ✗ Выходит 50%!!!! Из многомиллиардной прибыли заработали боты и фейковые аккаунты этих социальных сетей.
 - ✗ И этот контент рекламы не просматривали реальные потребители, для которых и создаются рекламные компании и тратятся на это огромные средства.
 - ✗ Создание репутации рейтинга любого товара и услуги на платформе позволит исключить посредников и напрямую соединить производителей и потребителей



ТЕХНОЛОГИИ ПЛАТФОРМЫ

- ✗ Все новые передовые технологии будут применяться на платформе CRYPTO. Искусственный интеллект совместно с цифровыми технологиями это новая эра социальных сетей. Приватное видео общение. Особая роль платформы это развитие видео сервисов.
- ✗ Люди стали мало общаться между собой, смайлики как метод ответа общения древних людей.
- ✗ Новые технологии позволят вместо отправки смайлика, нажать на ту же кнопку и перейти в приватное общение или войти в видео комнату для обсуждения какого либо вопроса.
- ✗ Живое общение вот что нужно сделать реальностью.



- 
- 
-
- ✗ Создание тематических видео комнат, обсуждайте вместе в живую то что вам интересно. Любой пользователь сможет создать свою видео комнату.
 - ✗ Искусственный интеллект(И.И) как личный помощник ассистент вашего аккаунта. То что казалось фантастикой, скоро станет реальностью.
 - ✗ Всю черновую работу в социальной сети будет делать за вас Искусственный интеллект.
 - ✗ Сообщество платформы будет предлагать новые любые идеи и технологии, пускай и кажущиеся фантастическими и сообщество будет выбирать что будет реализовано на платформе.





ОСНОВНЫЕ ЗАДАЧИ

- ✗ Одним из основных задач это создать с помощью своего сообщества справедливый социальный рейтинг и репутацию любого товара и услуги существующего на данный момент. Товары и услуги будут оцениваться на основе Оценки по 2-м базовым методам:

Бальный и индекс удовлетворенности потребителей. Они отображают информацию о восприятии клиентом качества предлагаемой продукции. Основное преимущество данного метода – возможность оценить деятельность компании с точки зрения клиента и выявить слабые и сильные места в качестве предлагаемых товаров или услуг, а так же сформировать направления его улучшения.

- 
- 
- ✗ Критерии оценки товара услуги.
 - ✗ Ожидаемое качество – отображает уровень качества товара, которого ожидают потребители на основании ранее полученной информации о продукте (в т. ч. и из рекламы) и предыдущего опыта покупок;
 - ✗ Воспринимаемое качество – показывает, как клиент оценивает качество недавно приобретенного товара. При этом оцениваются как качественные характеристики самого предмета, так и уровень сервиса (доступность товара, ассортимент, наличие гарантий и т. д.);
 - ✗ Воспринимаемая ценность – соответствие качества продукции относительно ее денежной оценки. Данный показатель наиболее важен при привлечении новых клиентов, совершающих первую покупку;

- 
- 
-
- ✗ Имидж – оценка клиентом наименования/продуктов/бренда предприятия. Имидж влияет на остальные показатели, особенно на ожидаемое и воспринимаемое качество.
 - ✗ Лояльности клиента – желанию повторно приобрести услугу или товар, или готовности продолжать покупки даже при изменении стоимости продукции.
 - ✗ Жалобы клиента – отрицательно влияющей на общий уровень удовлетворенности и показывающей, скольких покупателей не устроил уровень качества товара за определенный отрезок времени.
 - ✗ На основе этих оценок, сообщество Global составить рейтинг любого товара и услуги. Это решит проблему взаимодействия производителей товаров и услуг с конечными потребителями устраняя любых посредников



ВИРТУАЛЬНЫЕ РАБОЧИЕ МЕСТА

- ✗ Нетворкинг. (англ. networking: net — сеть, work — работа) — это слово, которое обозначает организацию личных деловых связей. Если перевести с английского это слово, то получим что-то типа “плетения сетей”
- ✗ Выстраивайте дружеские и профессиональные отношения с другими людьми и зарабатывайте на этом CSN. Вся работа должна быть оплачиваемая.
- ✗ Вы профессионал в своём деле, расскажите о себе. Вам нужно найти исполнителя или партнёра? Вы найдёте его на нашей платформе.
- ✗ Постройте свою сеть деловых контактов. общайтесь, выполняйте работу и получайте за это CSN.



ТОКЕН ПЛАТФОРМЫ GSN

- ✗ За что будут начисляться монеты CSN?
- ✗ За участия в обсуждение и создание рейтинга репутации товаров и услуг.
- ✗ За создание активных групп и сообществ по интересам.
- ✗ Создание тем, постов, видео и другого контента и начисление за это CSN набравших определённое количество просмотров.
- ✗ За активное участие в работе платформы. Будут проводиться конкурсы любой пользователь может предложить свои идеи для улучшения работы платформы в любом направлении.
- ✗ Эти идеи также будут рассмотрены сообществом и победители получать вознаграждение в CSN. Каждый месяц будут разыгрываться и начисляться CSN за количество проведённого времени на платформе.



СЖИГАНИЕ CSN

- ✘ Ежеквартально платформа будет направлять 10% своей прибыли (чистый доход за последние 3 месяца) на выкуп криптовалюты CSN с рынка с последующим сжиганием этих монет.
- ✘ Также команда будет направлять часть прибыли на поддержания устойчивого курса CSN, для этого существует несколько способов.
- ✘ Стабильный рост с наименьшей волатильностью курса CSN приоритет для команды так и для инвесторов и всего сообщества .
- ✘ В дальнейшем получение финансовой лицензии для ведения финансовой деятельности на платформе и большего использования в этом CSN также повысит применения CSN для оплаты товаров и услуг и быстрых переводов.



БЛАГОТВОРИТЕЛЬНОСТЬ

- ✗ Будет сделан специальный благотворительный фонд и открыт криптовалютный кошелёк куда пользователи могут отправлять свои пожертвования и также команда будет отправлять свою ежемесячную прибыль(3-5%)
- ✗ Сообщество платформы будут голосовать куда и кому отправлять эти средства на благотворительность.
- ✗ Платформа будет взаимодействовать со всеми существующими благотворительными фондами для лучшего взаимодействия и быстрого решения.
- ✗ Быстрые транзакции с помощью CSN, прозрачность, сокращение административных расходов, сокращение временных задержек от внесения суммы до момента отправки нуждающимся.
- ✗ Избежание мошеннических схем.





КРИПТОВАЛЮТНЫЙ КОШЕЛЁК CSN



- ✗ Криптовалютный кошелёк CSN. Будет разработан и создан свой криптовалютный кошелёк CRYPTO CSN это многофункциональное, защищённое мобильное приложение.
- ✗ Быстрый обмен криптовалют прямо в интерфейсе кошелька. Низкие комиссии.
- ✗ Доступ к децентрализованным биржам. Пассивный заработок на стекинге.
- ✗ Оплачивайте покупки совершённые на платформе и оплачивайте с помощью кошелька CSN. Переводите свои средства быстро и безопасно с помощью криптовалютного кошелька CSN.
- ✗ И другие возможности использования CSN



ФУНКЦИОНАЛ ПЛАТФОРМЫ CRYPTO

- ✗ Создание постов, групп, сообществ по интересам
- ✗ Страницы пользователей, личный кабинет.
- ✗ Социальные связи. Лайки, комментарии.
- ✗ Публичные подписки. Электронная коммерция:
- ✗ Электронная торговая площадка Фиат+ CSN.
- ✗ Витрина фриланс-услуг Интернет-магазин (оплата в CSN)
- ✗ Система авторизации OAuth (Яндекс, Google, Facebook, Telegram, Viber)
- ✗ Расширенные настройки конфиденциальности. Защита от спама и мошенничества.
- ✗ Программная система защиты от ddos атак. Антиботы и анализ активности.
- ✗ Интеллектуальная защита от парсинга.



- 
- 
-
- ✗ Антивирусная защита контента и файлов.
 - ✗ Защита от размещения вредоносных ссылок.
 - ✗ Встроенная поддержка всех языков мира и инструменты коррекции для переводчиков, автоматическое определение языка новых пользователей с возможностью последующей настройки, перевод публикаций и комментариев пользователей, а также другого контента на языки читателей;
 - ✗ Функциональность платежной системы — это внутренняя биллинговая система, основанная на виртуальных, крипто или национальных валютах — более ста различных валют, кросс-курсы расчетов с учетом центров обработки обмена и курсов различных центральных банков и платежных систем;

- 
- 
-
- ✗ Системы защиты от ddos и других типов атак с автоматическим уведомлением провайдеров (кстати, сервис testddos. com также принадлежит Qwerty Networks - с этим сервисом многие крупные сайты тестируются на устойчивость к нагрузкам);
 - ✗ Модули для взаимодействия с SMS и телефонными службами;
 - ✗ Система защиты учетных записей от перебора и взлома учетных записей, регистрация прав доступа, система двойных авторизаций (системе безопасности платформы QSNE уделяется максимальное внимание);
 - ✗ Возможность управлять подписками на пользователей и сообщества;
 - ✗ Гибкие настройки конфиденциальности для пользователей и их публикаций;



ФУНКЦИОНАЛ

- ✗ Облако файлов Qwerty Networks - возможность хранить и настраивать доступ к файлам для пользователей. фактически мы предоставляем возможности хранения и доступа, аналогичные Google Drive + возможность обмениваться файлами,
- ✗ Системы биллинга и контроля платежей, интегрированные с сервисами уведомлений; Искусственный интеллект Qwerty AI (гибкие возможности, прежде всего, «техническая поддержка пользователей» и «умное ранжирование публикаций»);
- ✗ Агрегирование новостей из авторитетных источников (для каждого проекта мы определяем список «авторитетов»);
- ✗ Возможности торговой площадки, автоматизации и логистики продаж, а также внутреннего арбитража

- 
- 
- ✗ Внутренний мессенджер (система обмена мгновенными сообщениями), интегрированный с QAIM, с возможностями искусственного интеллекта;
 - ✗ Искусственный интеллект - возможности НЛП
Искусственный интеллект - анализ изображений (API Gate)
 - ✗ Искусственный интеллект - видеоанализ (API Gate)
Искусственный интеллект - синтез речи и преобразование речи в текст (API Gate).
Расширенные возможности:
 - ✗ Система управления репутацией. Функциональность рейтингов. Система агрегирования новостей.



ИГРОВАЯ ПЛАТФОРМА

- ✗ Компании разработчики и создатели игр могут размещать на нашей платформе свои игры.
- ✗ Разработчики получают возможность монетизации своих игр. Во-первых, они смогут получать процент с каждой сделки с CSN.
- ✗ CSN будет выступать в качестве внутриигровым активом, во-вторых, смогут зарабатывать на росте курса CSN.
- ✗ Развитие гейминга на платформе позволит разработчикам запустить единую игровую мультивселенную, где геймеры смогут переносить персонажей и атрибутику из одного игрового мира в другой.



ВИРТУАЛЬНАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

- ✗ Социальная виртуальная реальность — это будущее развитие социальных сетей,
- ✗ Отдельная платформа, где два или более человека, находясь даже в разных странах мира, могут виртуально перенестись в одно и то же место, общаться или выполнять какие-то действия, то есть вы сами сформируете среду вокруг себя.
- ✗ В начале будет разработана виртуальное кладбище. Как не прискорбно, но все мы смертны. И многие боятся своего забвения.
- ✗ Ваш аккаунт на нашей платформе сможет работать и после вашей смерти. Искусственный интеллект будет за вас отправлять памятные посты друзьям и близким.



ПЛАТФОРМА CRYPTO

- ✗ Спасибо, что прочитали до конца Whiter Paper будущей нашей платформы.
- ✗ Здесь изложена небольшая часть функционала и развитие Платформы CRYPTO.
- ✗ Разработка после создания платформы будет продолжаться.
- ✗ Будут добавляться всё новые функции с использованием новых достижений в искусственном интеллекте, развитие Блокчейна и Криптографии.
- ✗ Децентрализованная социальная платформа, где сообщество активно участвует в работе платформы + своя финансовая система, где криптовалюта CSN будет играть главную роль то что сейчас нужно всем.